



# RENCANA PERKULIAHAN SEMESTER UNIVERSITAS PGRI SEMARANG

Jl. Sidodadi Timur No. 24 - Dr. Cipto Semarang, Jawa Tengah - Indonesia

Telp. (024)8316377, Fax. 8448217, Email: upgrismg@gmail.com, Homepage: www.upgris.ac.id

Fakultas / Program Studi	: Teknik / Informatika
Kode / Mata Kuliah / SKS	: 6716331532 / Pemrograman Framework / 3 SKS
Dosen	: Aris Tri Jaka Harjanta S.Kom., M.Kom
Deskripsi Mata Kuliah	: Matakuliah ini memberikan bekal tentang Konsep pemrograman dengan Object Oriented Programming dengan menggunakan beberapa framework PHP
Capaian Pembelajaran	: mahasiswa mampu mengerjakan project pemrograman dengan Object Oriented Programming dengan menggunakan beberapa framework PHP

MINGGU	KEMAMPUAN AKHIR	BAHAN KAJIAN	METODE PEMBELAJARAN	PENGALAMAN BELAJAR	KRITERIA PENILAIAN	BOBOT NILAI
1	- Memahami konsep pemrograman berorientasi objek serta terminologiterminologi yang terdapat di dalamnya. - Mampu menggunakan class diagram sebagai salah satu aspek dalam perancangan perangkat lunak. - Mampu menjalankan program dalam bahasa Java dengan compiler yang berbasis command prompt/ terminal.	1. Konsep dasar pemrograman berorientasi objek. 2. Class diagram. 3. Java.	â€¢ Ceramah â€¢ Diskusi â€¢ Tanya jawab	â€¢ Ceramah â€¢ Diskusi â€¢ Tanya jawab		5%

2	<p>Memahami konsep constructor dan caramenginstansiasi object dari class</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami class driver</li> <li>- Memahami perbedaan akses public dan private</li> <li>- Memahami method get dan set dan dapat mengimplementasikan nya</li> <li>- Mampu mengimplementasikan class diagram dalam bahasa Java</li> <li>- Memahami standar disiplin pemrograman secara umum maupun yang dipakai di OOP.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Class driver.</li> <li>2. Constructor.</li> <li>3. Akses Public dan private.</li> <li>4. Method Get dan method set.</li> <li>5. Implementasi class diagram dalam Java.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Problem base learning</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
3	<p>Memahami konsep inheritance, pewarisan attribute maupun method, dan cara pemanggilan method dari class.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami konsep overriding dan mampu menerapkannya.</li> <li>- Memahami konsep overloading dan mampu menerapkannya.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Inheritance</li> <li>2. Overriding</li> <li>3. Overloading</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Problem base learning</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%

4	<p>- Memahami pengertian hubungan antar kelas (agregasi) pada pemrograman berorientasi objek.</p> <p>- Mampu menerapkan hubungan antar kelas pada pemrograman berorientasi objek dalam bahasa Java.</p>	<p>Relasi antar kelas pada pemrograman berorientasi objek.</p>	<p>â€¢ Ceramah</p> <p>â€¢ Diskusi</p> <p>â€¢ Tanya jawab</p>	<p>â€¢ Ceramah</p> <p>â€¢ Diskusi</p> <p>â€¢ Tanya jawab</p>		5%
5	<p>- Memahami konsep hubungan antar kelas (agregasi) yang melibatkan array pada pemrograman berorientasi objek.</p> <p>- Mampu menerapkan hubungan antar kelas yang melibatkan array pada pemrograman berorientasi objek dalam bahasa Java.</p>	<p>Relasi antar kelas pada pemrograman berorientasi objek yang melibatkan array.</p>	<p>â€¢ Ceramah</p> <p>â€¢ Diskusi</p> <p>â€¢ Tanya jawab</p>	<p>â€¢ Ceramah</p> <p>â€¢ Diskusi</p> <p>â€¢ Tanya jawab</p>		5%

6	<p>ï. Memahami konsep abstract class dan polymorphism dan penerapannya dalam bahasa Java.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami konsep interface dan penerapannya dalam bahasa Java.</li> <li>- Memahami konsep exception try, catch, dan throw pada bahasa Java dan mampu membuat exception pada Java.</li> </ul>	<p>1. Abstract class.</p> <p>2. Interface.</p> <p>3. Exception.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami penggunaan Java API DOCS dan dapat melakukan eksplorasi secara mandiri.</li> <li>- Mengetahui Java library dan dapat memakainya sesuai dengan kebutuhan pemrograman yang sesuai.</li> <li>- Memahami IO stream pada Java dan dapat menggunakannya</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
8	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	10%

9	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menggunakan GUI yang meliputi AWT, swing, dan action listener.</li> <li>- Mampu membuat GUI tanpa memakai IDE.</li> <li>- Memahami konsep-konsep dasar JFrame, JButton, JLabel, JTextField, dan lain-lain serta dapat menerapkannya.</li> <li>- Mampu menerapkan paradigma orientasiobjek dalam bahasa C .</li> <li>- Mengenal standard library pada C dan mampu memakainya</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami dan mengenal contoh dari aggregate function sebagai query SQL yang lebih kompleks.</li> <li>- Memahami klausa GROUP BY dan dapat menerapkannya.</li> <li>- Memahami klausa JOIN dan dapat menerapkannya</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%

11	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami perintahperintah pada data manipulation language (DML) dan dapat memakainya.</li> <li>• Memahami perintahperintah pada data definition language (DDL) dan dapat memakainya.</li> <li>- Memahami statement DROP TABLE.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
12	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami aspekaspek pada database administration.</li> <li>- Mampu menggunakan tools IDE untuk membuat program berorientasi objek.</li> <li>- Mampu merancang GUI menggunakan Java Swing.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
13	<p>Mampu menggunakan gabungan dari pemrograman berorientasi objek (object oriented programming) dan manajemen sistem basis data (DBMS) untuk membuat suatu aplikasi yang berkualitas dan reliable.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%

14	Mampu menggunakan gabungan dari pemrograman berorientasi objek (object oriented programming) dan manajemen sistem basis data (DBMS) untuk membuat suatu aplikasi yang berkualitas dan reliable.		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
15	Mampu menggunakan gabungan dari pemrograman berorientasi objek (object oriented programming) dan manajemen sistem basis data (DBMS) untuk membuat suatu aplikasi yang berkualitas dan reliable.		<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>â€¢ Ceramah</li> <li>â€¢ Diskusi</li> <li>â€¢ Tanya jawab</li> </ul>		5%
16	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	20%

Referensi

: 1. Diktat Kuliah IF2181 Struktur Data, Inggriani Liem, ITB, 2003.

2. Wirth, Niklaus. Algorithm + data structure = program. Prentice Hall. 1996

3. Kernighan, Brian W., Ritchie, Dennis M. C Programming Language. Second Ed. Prentice Hall. 1988

Semarang, 06 Desember 2016

Mengetahui

Dosen Pengampu

Ka. Program Studi

