



RENCANA PERKULIAHAN SEMESTER UNIVERSITAS PGRI SEMARANG

Jl. Sidodadi Timur No. 24 - Dr. Cipto Semarang, Jawa Tengah - Indonesia

Telp. (024)8316377, Fax. 8448217, Email: upgrismg@gmail.com, Homepage: www.upgris.ac.id

Fakultas / Program Studi	: Teknik / Informatika
Kode / Mata Kuliah / SKS	: 6715320445 / E-Learning / 2 SKS
Dosen	: Febrian Murti Dewanto S.E, M.Kom.
Deskripsi Mata Kuliah	: Mata kuliah ini membahas tentang konsep, fungsi, manfaat, berbagai model e-learning serta mengimplementasikan strategi dalam membangun salah satu model e-learning.
Capaian Pembelajaran	: Setelah mengikuti proses pembelajaran mata kuliah E-learning selama 16 kali pertemuan mahasiswa dapat : a. Menjelaskan konsep, fungsi, manfaat dan berbagai model e-learning secara umum, b. Mengimplementasikan strategi dalam membangun salah satu model e-learning

MINGGU	KEMAMPUAN AKHIR	BAHAN KAJIAN	METODE PEMBELAJARAN	PENGALAMAN BELAJAR	KRITERIA PENILAIAN	BOBOT NILAI
1	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-learning	Konsep e-learning	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi tentang paparan	Observasi Partisipasi	10%
2	Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi dan manfaat e-learning	Fungsi dan manfaat e-learning	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi	Observasi Partisipasi	5%
3	Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi dan manfaat e-learning	Fungsi dan manfaat e-learning	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi	Observasi Partisipasi	5%
4	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai model e-learning	1. model e-learning teori belajar e-learning 2. teori belajar yang mendukung	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	5%
5	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai model e-learning	1. model e-learning teori belajar e-learning 2. teori belajar yang mendukung	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	5%

6	Mahasiswa mampu menjelaskan strategi dalam membangun e-learning	strategi dalam membangun e-learning	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	5%
7	Mahasiswa mampu menjelaskan strategi dalam membangun e-learning	strategi dalam membangun e-learning	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	5%
8	UTS	UTS	UTS	UTS	UTS	-
9	Mahasiswa mampu mengimplementasikan strategi dalam membangun e-learning dengan presentasi per media	1. Analisis kebutuhan 2. Rancangan Instruksional 3. Interface Design 4. Tahap pengembangan 5. Pelaksanaan 6. Evaluasi Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
10	Mahasiswa mampu mengimplementasikan strategi dalam membangun e-learning dengan presentasi per media	1. Analisis kebutuhan 2. Rancangan Instruksional 3. Interface Design 4. Tahap pengembangan 5. Pelaksanaan 6. Evaluasi Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
11	Mahasiswa mampu mengimplementasikan strategi dalam membangun e-learning dengan presentasi per media	1. Analisis kebutuhan 2. Rancangan Instruksional 3. Interface Design 4. Tahap pengembangan 5. Pelaksanaan 6. Evaluasi Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%

12	Mahasiswa mampu mengimplementasikan strategi dalam membangun e-learning dengan presentasi per media	1. Analisis kebutuhan 2. Rancangan Instruksional 3. Interface Design 4. Tahap pengembangan 5. Pelaksanaan 6. Evaluasi Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
13	Mahasiswa mampu mengimplementasikan strategi dalam membangun e-learning dengan presentasi per media	1. Analisis kebutuhan 2. Rancangan Instruksional 3. Interface Design 4. Tahap pengembangan 5. Pelaksanaan 6. Evaluasi Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Presentasi kelompok mahasiswa, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
14	Mahasiswa mampu menjelaskan ISD selain ADDIE	Dick and Carey dan Rapid Prototyping	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
15	Mahasiswa mampu menjelaskan Learning Management System	Learning Management System	Kuliah tatap muka, diskusi	Diskusi dan penugasan	Observasi Partisipasi	9%
16	UAS	UAS	UAS	UAS	UAS	-

Referensi

:

Pengembangan E-Learning:Teori dan Desain. Deni Darmawan.2014.Remaja Rosdakarya.Bandung.

Mozaik Teknologi Pendidikan:E-Learning.Salma, Dewi dkk.2013.Kencana Prenamedia.Jakarta.

e-Learning and the Science of Instruction Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning. Clark, Ruth. Mayer, Richard E.2011.Pfeiffer.California.

Semarang, 06 Desember 2016

Mengetahui

Dosen Pengampu

Ka. Program Studi

Febrian Murti Dewanto S.E, M.Kom.

Febrian Murti Dewanto, S.E, M.Kom.